

Journées pédagogiques 2022-2023

Nom de l'élève :

	Activités	Frais de garde 14 \$ + Frais d'activité	Frais de garde 14 \$ Sans activité Minimum de 12 inscriptions pour ouvrir le groupe
25-août	Accueil	2,00	
26-août	Pirate	2,00	
19-septembre	Bouge-toi! Pound fit avec Andréanne Dionne	4,00	
3-octobre	Journée des Chefs!	5,00	
21-octobre	Ferme Genest, citrouilles (autobus)	20,00	
17-novembre	Harry Potter	5,00	
18-novembre	Zone Aquaterre	14,00	
9-janvier	Marvel- Disney	1,00	
30-janvier	Espion	3,00	
24-février	Érablière Lac-Beauport (autobus)	26,00	
13-mars	Jeux Vidéos	2,00	
21 avril* 2 ^e journée à libérer	Pantoufle-ville	3,00	
5 mai* 1 ^{ère} journée à libérer	Ford Boyard	4,00	
19-mai	Kermesse Québec	10,00	
5 juin* 3 ^e journée à libérer	Oh! Eau!	3,00	

*Vous avez jusqu'à 10 jours ouvrables précédents la journée pédagogique pour modifier votre inscription. Après ce délai la journée pédagogique sera facturée même si l'enfant est absent.
*Journée pédagogique annulée en cas de fermeture**
Une journée pédagogique ayant aucun frais supplémentaire (sans activité) sera possible seulement si nous avons 12 inscriptions.

x Signature du parent: _____

Jeudi 25 août**Accueil**

Vendredi 26 août

Pirate : Viens t'amuser et retrouver tes amis dans une aventure rocambolesque pour trouver le trésor du Pirate George Maboule. Bricolage de chapeaux de pirates, épée, chasse aux trésors, Jeux Ohé capitaine.

Lundi 19 septembre

Bouge-toi! : Journée thématique sportive, soccer, basket, danse et pound fit 1h par groupe avec notre invitée Andréanne Dionne

Vendredi 21 octobre (message laissé 16-03-2022 pour voir la disponibilité)

Ferme Genest : Vous en apprendrez un peu plus sur la culture amérindienne en cuisant le pain Bannock. Vous pourrez bouger en profitant de notre terrain de jeux remplis d'activités pour tous. Vous aurez la possibilité de voir nos animaux et nos abeilles. Vous pourrez traverser vers notre forêt enchantée afin d'y découvrir une mini-piste hébertiste et un sentier pédestre remplis d'énigmes.

Lundi 3 octobre

Journée des chefs! En avant-midi chaque groupe préparera un mets pour ensuite avoir un gros buffet pour le midi, en après-midi ateliers divers sur le goûter, les senteurs, quiz alimentaire et bricolage...

Jeudi 17 novembre

Harry Potter : Notre classique amélioré chaque année. Viens augmenter tes pouvoirs magiques et découvre dans quelle maison le petit sorcier en toi sera...Poudlard, Serpentard, Poufsouffle ou Serdaigle! Cours de potions, fabrication de baguettes et autres surprises, une journée magique aimée de tous les enfants.

Vendredi 18 novembre

Zone Aqua terre : Sous l'enseigne d'Aqua terre, le gymnase se transforme en un univers constitué de créatures de toutes sortes qui évoluent avec chacune un but précis. Le pirate (chasseur) doit éliminer les participants dans une chasse folle ou chaque personnage a ses propres caractéristiques d'attaque, de défense et de déplacement. Quelques exemples des différents personnages : *pirate *tortues *requins *serpents *oiseau *le géant * la « peste noire » *castor *le pêcheur

Lundi 9 janvier

Marvel-Disney : Au retour des fêtes, apporte ton plus beau costume et viens participer à une merveilleuse journée où princesses et superhéros se côtoient. Apporte un jeu, un livre, un toutou pour présenter à tes amis.

Lundi 30 janvier

Espion : Journée d'enquête et d'énigme, chaque groupe devra essayer de résoudre les énigmes de notre "escape game" maison.

Vendredi 24 février

Érabièrre du Lac Beauport : inclus le transport en autobus, repas cabane à sucre à volonté, animation, visite guidée érabièrre, quiz, mini-ferme...

Lundi 13 mars

Jeux vidéo : Mario Kart géant dans les corridors de l'école, chaque groupe devra construire sa propre voiture pour participer à la course en après-midi.

Vendredi 21 avril

Pantoufle-ville : Viens t'amuser dans notre ville, hôpital, pâtisserie, galerie d'art, centre d'entraînement de pompier...

***Vendredi 5 avril**

Ford Boyard : Part à l'aventure, n'est pas peur de te salir les mains dans nos pots ou se cache des clefs, rampe dans nos tunnels, et trouve des indices pour répondre aux énigmes du célèbre et vieux père Fourra.

***Vendredi 19 mai**

Fête foraine, Kermesse Québec se déplace avec 10 jeux de kermesse et un 9 trous de mini putt. Journée festive, compétition amicale seront de la partie.

Lundi 5 juin

Oh! Eau! Activité en lien avec eau et expériences.
